Gabriele De Santis JUNIOR UX/UI Designer

Permesso di lavoro: Italia | **Nazionalità**: italiana

Email: desantis.gabriele97@gmail.com
LinkedIn: https://www.linkedin.com/in/gabriele-de-santis-0542b5160/
Portfolio: https://gabrieledesantis.com

Chi sono

Ciao!

Mi chiamo Gabriele e sono un Art Director e UX/UI Designer.
Mi appassiona tutto ciò che riguarda l'espressione artistica nel linguaggio visivo: videogiochi, fumetti, cinema, arte tradizionale e contemporanea, solo per citarne alcuni.

Ho trasformato la mia passione in un lavoro subito dopo il diploma, nel 2017, e da allora cerco sempre di migliorare e di trovare nuove fonti d'ispirazione. Dopo cinque anni da freelance ho deciso di fare un passo indietro e riprendere gli studi: dal 2022 frequento l'Accademia delle Arti e Nuove Tecnologie e sono all'ultimo anno del triennio.
Parallelamente agli studi ho continuato a lavorare a diversi progetti, per fare esperienza e crescere nel settore.

Competenze e soft skill

Ricerca | Prototipazione | Wireframing | Design | Collaborazione | Test | Visual design | Analisi | Presentazione | Branding | Motion design | Lavoro sotto pressione e con scadenze strette | Lavoro di squadra | Coordinamento di campagne pubblicitarie

Competenze software

- Ottima padronanza della Suite Adobe
- Ottima padronanza della Suite Figma
- Conoscenza approfondita di Cinema 4D
- Conoscenza approfondita di Stable Diffusion e di altri strumenti di AI generativa come Midjourney, Suno e ChatGPT
- Ottima padronanza di strumenti per presentazioni come Keynote, Canva, Figma Slides e PowerPoint
- Ottima padronanza della Suite Microsoft Office

ESPERIENZA LAVORATIVA - ATTUALE

WYL srl - ROMA, ITALIA
UX/UI DESIGNER - FEB 2026 - OTT 2026

- Partecipazione all'intero processo di UX/UI design, dalla ricerca iniziale all'interfaccia in alta fedeltà fino all'handoff agli sviluppatori.
- Ricerca UX, benchmark dei competitor e valutazioni euristiche per individuare i bisogni degli utenti, i problemi di usabilità e le opportunità di design.
- Definizione di personas, user journey, architettura dell'informazione e user flow per guidare l'organizzazione dei contenuti e la navigazione.
- Realizzazione di wireframe e prototipi interattivi in Figma per esplorare i layout e perfezionare i pattern di interazione.
- Progettazione di interfacce responsive per desktop e mobile, con definizione di tipografia, palette colori, gerarchia visiva e stati di interazione.
- Creazione di componenti UI riutilizzabili e linee guida di design per garantire coerenza tra pagine ed esperienze.
- Revisione dei progetti in base ai feedback degli stakeholder e collaborazione con gli sviluppatori, con specifiche e asset a supporto dell'implementazione.

ESPERIENZE LAVORATIVE PRECEDENTI

THANATOS - ROMA, ITALIA
UX/UI DESIGNER - SET 2025 - FEB 2026

Incaricato in seguito alla vittoria del bando di concorso per il progetto Tridente Moda District.
Ho lavorato alla trasformazione del concept accademico in un prodotto digitale reale, adattando il design ai vincoli di business e di budget.

Principali responsabilità:

- riprogettazione dell'esperienza utente in base ai requisiti del cliente
- adattamento del concept iniziale a un budget e a vincoli tecnici realistici
- collaborazione con un team multidisciplinare (designer, sviluppatori, project manager)
- realizzazione di deliverable professionali (UI kit, prototipi interattivi, specifiche di design)

FREELANCE - ROMA, ITALIA
GRAPHIC DESIGNER - 2022 - IN CORSO

- Brand identity per diverse aziende
- Art direction per campagne pubblicitarie e social
- Prototipazione UX/UI per siti web e app
- Motion design per TV e social

TALENTO S.R.L. - ROMA, ITALIA
ART DIRECTOR & PROJECT MANAGER - SET 2019 - OTT 2021

Principali responsabilità:

- Coordinamento con il team Marketing per raccogliere insight strategici per lo sviluppo dei brand.
- Direzione della progettazione di diverse brand identity e sistemi visivi.
- Supervisione della realizzazione e della presentazione delle brand identity agli stakeholder.
- Supervisione e coordinamento di campagne pubblicitarie e social.
- Guida della ricerca e della strategia UX, allineando le soluzioni alle esigenze del cliente e del business.
- Gestione dei rapporti con i clienti, dei workshop e della definizione dei requisiti.
- Coordinamento dei team di copywriting e produzione per contenuti multimediali.
- Supervisione di usabilità, funzionalità e responsività dei siti web.
- Gestione di tempistiche, priorità e team da remoto per garantire consegne puntuali.

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

ACCADEMIA DELLE ARTI E NUOVE TECNOLOGIE - ROMA, ITALIA
DIPLOMA ACCADEMICO DI PRIMO LIVELLO - SET 2022 - IN CORSO

L.S.S. BRUNO TOUSCHEK - ROMA, ITALIA
DIPLOMA DI MATURITÀ SCIENTIFICA - 2012 - 2017

COMPETENZE LINGUISTICHE

Madrelingua: **ITALIANO**
Altre lingue:

	COMPRENSIONE		PARLATO		SCRITTURA
	Ascolto	Lettura	Produzione orale	Interazione orale	
INGLESE	C2	C2	C1	C1	C1

Livelli: A1 e A2: utente base - B1 e B2: utente autonomo - C1 e C2: utente avanzato